

REGLEMENT PARTICULIER
TOURNOI OFFICIEL NOCTURNE DU SAMEDI 13 JANVIER 2018
MIXTE ET DOUBLES HOMMES DU SCVB DESERTINES
BAD PHIL NIGHT 4 THE SHOW MUST GO ON

Le règlement de la compétition est celui préconisé par la FFBad. Le tournoi est en cours d'autorisation par le comité de l'Allier et la ligue AURA.

La feuille d'inscription renseignée par le club devra obligatoirement être envoyée **avant le samedi 30 décembre 2017.**

- par mail à scvb03tournoi@gmail.com
- ou par voie postale auprès de **Jérôme PALIOT – 5 impasse des primevères – 03410 SAINT VICTOR.**

Le nombre d'inscriptions est limité à 110 joueurs. Si le nombre d'inscrits est atteint avant la date butoir, les joueurs supplémentaires seront placés sur liste d'attente, le critère de choix des joueurs se fera en fonction de l'homogénéité des poules. Un accusé de réception vous sera renvoyé par mail.

Le tirage au sort aura lieu le samedi 6 janvier 2018. Les convocations seront envoyées au club par mail .

Le tournoi est ouvert à tous les **joueurs licenciés des catégories cadets à vétéran 6, classés dans les séries R5, R6, D7, D8, D9, P10, P11, P12 et NC en mixte et aux séries D7,D8,D9, P10,P11,P12 et NC en double hommes .** Tous les matchs se joueront dans la catégorie sénior.

Le tournoi de par son heure tardive est ouvert aux jeunes à partir de la catégorie cadet uniquement.

Les poules seront homogénéisées en fonction de la somme des CCPH au jour du tirage au sort et non en fonction de la série de classement.

Tous les matchs auront lieu en poules en privilégiant une répartition en séries avec 2 poules de 4 et 2 sortants par poules ou en poule unique de 5 selon le nombre d'inscrits et de manière à ce que les écarts de classement ne soient pas trop important dans chaque série,

Une consolante pourrait être disputée pour chaque série pour les non sortants mais de manière non officielle et avec l'accord des paires concernées.

Droits d'engagements: 1 tableau (mixte, double homme) : 18€ avec buffet compris, un seul tableau possible par joueur (remboursable pour forfait si présentation d'un avis médical).

Un joueur sans partenaire pourra s'inscrire avec X.

Les convocations seront 30 min avant le 1er match c'est à dire à 17h30 pour les premiers à jouer...

Tous les joueurs devront, dès leur arrivée, se présenter avec leur licence à la table de marque et régler leur tableau si cela n'a pas été fait au moment de l'inscription.

Les joueurs dès leur appel sont tenus de venir chercher la feuille de match auprès de la table de marque et de la restituer à cette même table dûment complétée immédiatement après la fin du match.

Les joueurs disposent de 3 minutes dès leur appel pour s'échauffer, tester les volants et changer de tenues.

Les volants seront à la charge des joueurs : En cas de litige, le volant choisi sera celui en vente dans la salle : **RSL Classic G1**

Les joueurs au repos disposeront des tribunes ainsi que de la mezzanine, des tables pour manger, + un terrain d'échauffement. **Les joueurs sont priés de respecter la propreté de la salle et des vestiaires, d'utiliser les poubelles de tri et de veiller à ne rien laisser dans les tribunes à leur départ.**

Il est conseillé à tous les joueurs de **ne pas laisser d'affaires dans les 2 vestiaires** mais de les faire suivre avec eux dans les tribunes. Le comité organisateur décline toute responsabilité en cas de vol, pertes.

Tous les matchs seront **auto arbitrés jusqu'aux finales.**

Tout joueur désirant s'absenter devra le signaler à la table de marque.
Cinq minutes après le deuxième appel, le joueur absent sera déclaré WO.

Les horaires prévisionnels fournis par affichage ou par la table de marque sont indicatifs.

Tout joueur inscrit au tournoi de par son inscription **autorise la prise de photos** où il peut apparaître pour diffusion dans la presse ou sur le site internet. Il aura cependant à sa demande la possibilité de mentionner qu'il souhaite apparaître flouté.

Les organisateurs du tournoi se réservent le droit de modifier le présent règlement pour le bon déroulement de la manifestation.